



7 familles pour écoconstruire

Auteurs : Aymone NICOLAS
Raphaele HELIOT



Description

Un jeu de 7 familles qui aborde tous les facteurs à prendre en compte dans la construction et l'usage d'un bâtiment éco-construit, en particulier les pratiques, les comportements et la qualité architecturale.

Chaque famille représente une étape de la conception architecturale environnementale :

l'implantation du bâtiment dans son environnement



- la conception du programme
- la construction du projet et ses méthodes
- la gestion de l'eau autour et dans l'édifice
- les énergies nécessaires au chauffage et à l'éclairage
- le choix des matériaux sains et recyclables
- les qualités esthétique et fonctionnelle de l'architecture

Il se présente sous la forme familière d'un jeu de cartes dit de « 7 familles » : de par sa forme, il est facilement utilisable par un large public, enfants, adolescents ou adultes en tant que tel.

Thèmes

Aménagement /
Cadre de vie
Énergie
Société - généralités
Cohérence

Public / Niveau

Tout public

Approche

Ludique

Mots clés

eco-construction
habitat

Lieu d'utilisation

Intérieur

Un outil très adapté pour intégrer le déroulement d'une animation sur l'éco-construction.

Cet outil peut également être utile pour les groupes qui cherchent à construire des habitats en auto-promotion afin de comprendre ensemble ce qu'est un bâtiment éco-construit et définir ensemble le programme du projet.

Précisions pour les outils pédagogiques

Objectifs

- acquérir des connaissances sur les différents aspects de la qualité architecturale et écologique,
- mettre en relation les enjeux environnementaux de la construction : ressources, cycle de vie, santé...
- manier des concepts abstraits et concrets.

Ce jeu permet d'aborder l'éveil critique et l'éducation au choix dans le cadre d'une attitude responsable.

Conseils d'utilisation

Deux groupes réfléchissent à ce qu'ils feraient sûrement / peut-être/ pas du tout dans un projet d'immeuble à réaliser ensemble (co-habitat).

Le premier groupe a cherché à regrouper les cartes qui sont inter-dépendantes, n'a pas été tenté par les cartes "architecture", a adopté la famille eau mais avec des réserves sur les toilettes sèches...

Le second groupe a décidé de se mettre d'accord pour un immeuble, choisissant des options réalistes qui satisfassent les trois participant(e)s.

Les cartes interviennent là dans une matinée consacrée à l'éco-habitat avec des architectes, des conseillers info-énergie et animateurs de maison de l'environnement. Avant de sortir les cartes, nous avons mis en commun nos représentations de l'éco-habitat et cerné les thèmes qu'il aborde et les questions qu'il soulève.

L'objectif d'une telle matinée étant aussi d'expérimenter la mise en place d'une culture partagée à la fois sur le thème lui-même et sur les formes possibles d'une réflexion collective et transversale.

Liens

Liens Internet

Retrouvez les infos et commandez le jeu depuis le site : <http://7familleseco.jimdo.com/>