

SOMMAIRE



ENJEUX, OBJECTIFS ET CONTENU DE L'ATELIER DES BRANCHÉS

8

- ▶ Pourquoi éduquer à l'environnement 8
- ▶ Pourquoi éduquer aux DEEE ? 9
- ▶ Les enjeux 9
- ▶ La finalité éducative et les objectifs de l'atelier 10
- ▶ Le contenu de l'atelier 10



CONSTRUIRE UN PROJET PÉDAGOGIQUE

12

- ▶ Les participants : pour qui a été conçu cet Atelier ? 12
 - Les enfants et les jeunes de 8 à 18 ans 12
 - Les adultes 13
 - Les freins et les leviers au changement de comportement 14
- ▶ Les paramètres techniques d'une animation 15
 - Les contextes d'animation 15
 - Enfants et jeunes 15
 - Adultes 15
 - La durée de l'animation 16
 - Le lieu 16
- ▶ Les objectifs pédagogiques 16
 - Les objectifs pédagogiques généraux 16
 - Les objectifs pédagogiques opérationnels 16
 - Les programmes scolaires 17
- ▶ Les démarches pédagogiques 21
 - Pour les enfants et jeunes 21
 - Pour les adultes 22
 - Pour les animateurs 23



ACTIVITÉS

24

- ▶ **Tableau croisé :**
classement des activités en fonction des grands sujets liés aux DEEE 24
 - ▶ **Tableau croisé :**
classement des activités en fonction des âges 25
 - ▶ **Tableau croisé :**
classement des activités en fonction des types d'activités 26
 - ▶ **Tableau croisé :**
classement des activités en fonction d'une méthode de pédagogie active 27
- | | | | |
|--|----|---|----|
| 1 Musée des curiosités | 28 | 14 Je suis une perceuse percée | 60 |
| 2 Electrochoc | 30 | 15 Les DEEE font la Une | 62 |
| 3 Des mots pour en parler | 32 | 16 On récup'art avec des DEEE | 64 |
| 4 La journée d'Amédée Troizeu | 34 | 17 Le porte-clés branché | 66 |
| 5 Notre quotidien sous tension | 36 | 18 Points de collectes | 68 |
| 6 Inspecteur Deeric | 40 | 19 Les 4 flux | 70 |
| 7 Maison d'hier et d'aujourd'hui | 42 | 20 Reconstituer la filière
de recyclage des DEEE | 72 |
| 8 Être ou ne pas être ??? | 44 | 21 L'effet boomerang | 74 |
| 9 Quiz vidéo | 48 | 22 J'éco-participe, et vous ? | 76 |
| 10 Collectons à l'école | 50 | 23 Testez vos logo-connaissances | 78 |
| 11 Allons-voir sur place !
Visite d'un site | 52 | 24 Les D3Ages | 80 |
| 12 Scène d'électro-ménage | 54 | 25 Nos Ressources en Jeu | 82 |
| 13 Jeux d'écriture | 58 | | |



ANNEXES

87

- ▶ **1- Electrochoc - Être ou ne pas être** 87
- ▶ **2- Des mots pour en parler** 88
- ▶ **3- La journée d'Amédée Troizeu** 89
 - La Journée d'Amédée Troizeu (annexe 3.a) 89
 - Petit matin chez Amédée Troizeu (annexe 3.b) 90
 - La Journée d'Amédée Troizeu (annexe 3.c) 91
- ▶ **4- Notre quotidien sous tension** 92
- ▶ **5- Inspecteur Deeric** 93
 - Enquête sur les appareils électriques et électroniques à la maison (annexe 5.a) 93
 - La multiplication des appareils électriques à la maison ! (annexe 5.b) 94
- ▶ **6- Quiz vidéo** 95
- ▶ **7- Scène d'électro-ménage** 96
- ▶ **8- Nos Ressources en Jeu** 97



RESSOURCES

98

- ▶ **Présentation du dispositif global les Ateliers de Rouletaboule** 98
 - Les 5 ateliers 98
 - La formation 100
 - Les ressources partagées 100
- ▶ **Crédits** 101